





10	9	8	7	6	10	9	8	7	6	10	9	8	7	6	10	9	8	7	6
G1	^R 13	^D 12			G2	^R 13	^D 12			G3	^R 13	^D 12			G4	^R 13	^D 12		
	^A 9	^V 10	11	5		^A 9	^V 10	11	5		^A 9	^V 10	11	5		^A 9	^V 10	11	5
	8	7	6	4		8	7	6	4		8	7	6	4		8	7	6	4
	3	4	5	3		3	4	5	3		3	4	5	3		3	4	5	3
	2	1		2		2	1		2		2	1		2		2	1		2
				1					1					1					1

Toujours de Gauche à Droite ! (G à D)

Tour des Gardiens

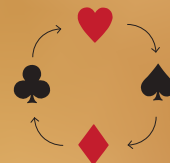
- Ils s'équipent avec la réserve (G à D)
(Les meilleurs équipements, chacun leur tour)
- Ils effectuent leur action (G à D)
(1 action par Gardien, suivant la priorité)

Priorité des actions

- Se soigner
- Lancer un sort
- Attaquer
- Soigner un Gardien allié





Ciblage

Cibler le même élément que le Gardien attaquant, sinon suivre l'ordre :



Nouvelle vague

- Révéler le Gardien et les équipements (G à D)
- L'équiper et mettre le reste à la réserve
- Procéder de même pour chacun des Gardiens (G à D)
- Ceux qui ont une arme attaquent (G à D)

	Sorts des Gardiens	Effets
3 	Boost	+3 en attaque au prochain Gardien armé
7 	SuperBoost	+5 en attaque au prochain Gardien armé
9 	Dématérialisation	Détruis le meilleur équipement
11 	Foudroiement	Tue un Setrac, ciblage classique